

Le baccara

Nombre de joueurs

De quatre à quinze joueurs (à partir de 15 ans).

Cartes

Jeu de 52 cartes.

Règles et points

Pour gagner au baccara, il faut parier sur la main de deux joueurs (le **banquier** et le **ponte**). Celui qui gagne à une main égale ou au plus proche du chiffre 9.

Trois résultats sont possibles :

- Victoire du banquier si sa main est plus proche de 9.
- Victoire du ponte si sa main est plus proche de 9.
- Égalité entre les deux parties si elles ont des mains de valeur égale.

Les points sont calculés en additionnant la valeur des cartes selon la règle suivante :

- De l'as au 9, les cartes valent 1 à 9.
- 10, Valet, Dame, Roi valent 0.

Si la main des joueurs dépasse 10, on ne compte que les chiffres des unités. *Exemple : le banquier reçoit un 8 et un 9 ($8+9 = 17$) : sa main vaut 7 points ; le ponte reçoit un 5 et un 5 ($5+5 = 10$) : sa main vaut 0.*

Joueurs et paris

Les paris se font avant la distribution des cartes. Le banquier, désigné parmi les joueurs pour tenir la banque et faire la distribution pendant la partie, fait une mise de départ sur la victoire de sa main. Ensuite c'est au tour des autres joueurs autour de la table de miser selon ce premier pari, le premier joueur à droite du banquier commence de miser :

- Le joueur ne peut aller plus haut que la mise du banquier.
- Soit le joueur décide de suivre la mise exacte du banquier, sur un des trois résultats possibles. Il peut répartir la somme comme il veut. (*Exemple : les trois quarts de la somme sur l'égalité, le dernier quart pour la victoire du ponte*).
- Soit le joueur décide de parier une somme inférieure à celle du banquier, qu'il peut aussi répartir sur les trois choix.

Une fois que tous les joueurs ont parié, on désigne le ponte. Il est celui qui aura misé la plus haute somme égale ou inférieure à celle du banquier en premier. C'est contre lui que le banquier distribuera les cartes, pour savoir qu'elle main gagnera.

Distribution des cartes entre le banquier et le ponte

Entre quatre et six cartes sont distribuées seulement. D'abord le banquier distribue deux cartes tour à tour, au ponte en premier puis à lui-même.

Une troisième carte peut être distribuée au deux joueurs selon plusieurs conditions :

Le ponte reçoit une troisième carte si :

- Sa main initiale (somme des 2 cartes reçues) est égale à 0, 1, 2, 3, 4 ou 5.

Dans tous les autres cas, c'est-à-dire une main supérieure ou égale à 6, le ponte ne recevra pas de troisième carte. Sa main restera donc à ce point.

Le banquier reçoit une troisième carte si :

- Sa main initiale est égale à 0, 1, et 2.

Si la main du banquier est égale ou supérieure à 7, alors il ne recevra jamais de carte supplémentaire.

Par contre, quand sa main initiale est de 3, 4, 5 ou 6, alors d'autres options à conditions viennent ponctuer son jeu :

- Sa main initiale compte 3 points et que la troisième carte de l'autre joueur est 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 ou 9.
- Sa main initiale compte 4 points et que la troisième carte de l'autre joueur est 2, 3, 4, 5, 6 ou 7.
- Sa main initiale compte 5 points et que la troisième carte de l'autre joueur est 4, 5, 6 ou 7.
- Sa main initiale compte 6 points et que la troisième carte de l'autre joueur est 6 ou 7.

Dans ces cas, si le ponté ne reçoit pas de troisième carte, le banquier n'en reçoit donc pas non plus.

Suite à cette distribution, on fait l'addition des points de chaque main, en ne gardant que l'unité si le total dépasse 10. La main gagnante est celle qui est la plus proche ou égale à 9. Toutes les personnes qui auront misé sur le bon résultat rapportent des gains.

Gains

Chaque bonne mise vaut aux joueurs de doubler celle-ci. Les paris perdants vont directement à la banque.

Si le banquier gagne il récupère sa mise. Tous les joueurs ayant misé sur une victoire du banquier doublent leur mise mais doivent donner 10% de leur mise au banquier avant.

S'il y a égalité ou si le banquier perd, il donne sa mise au ponté, même si ce dernier perd le pari.