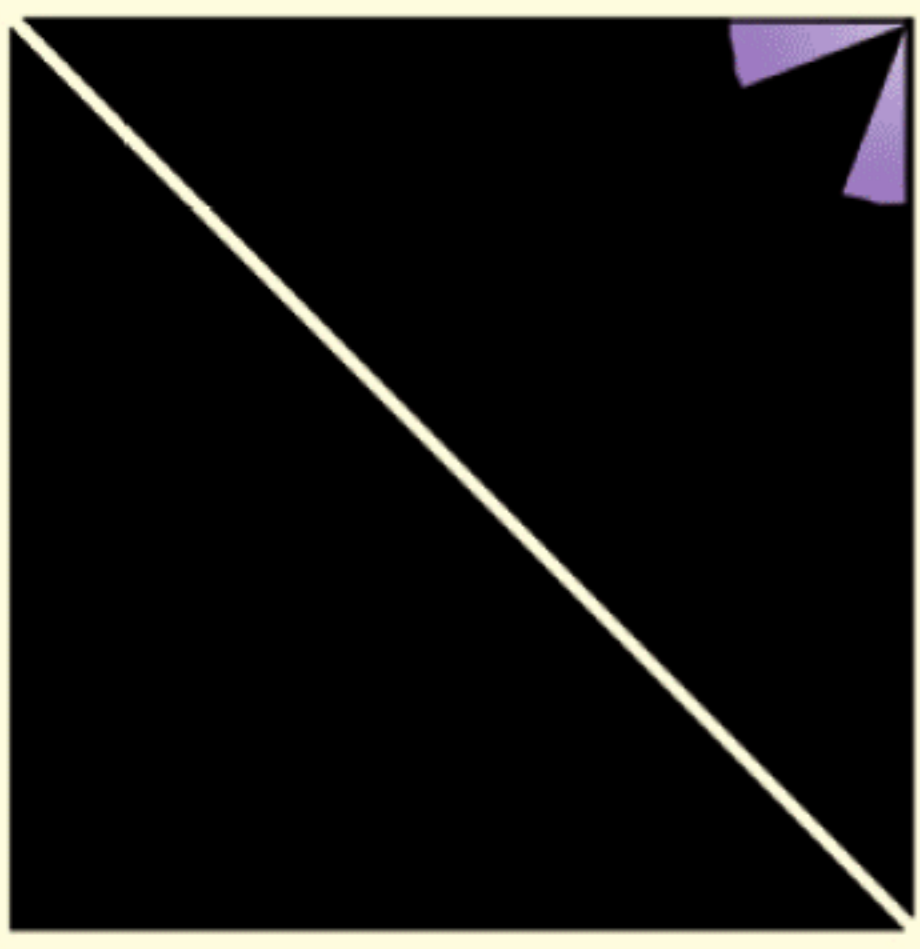


# Origami...



1



2



3



4



5



6

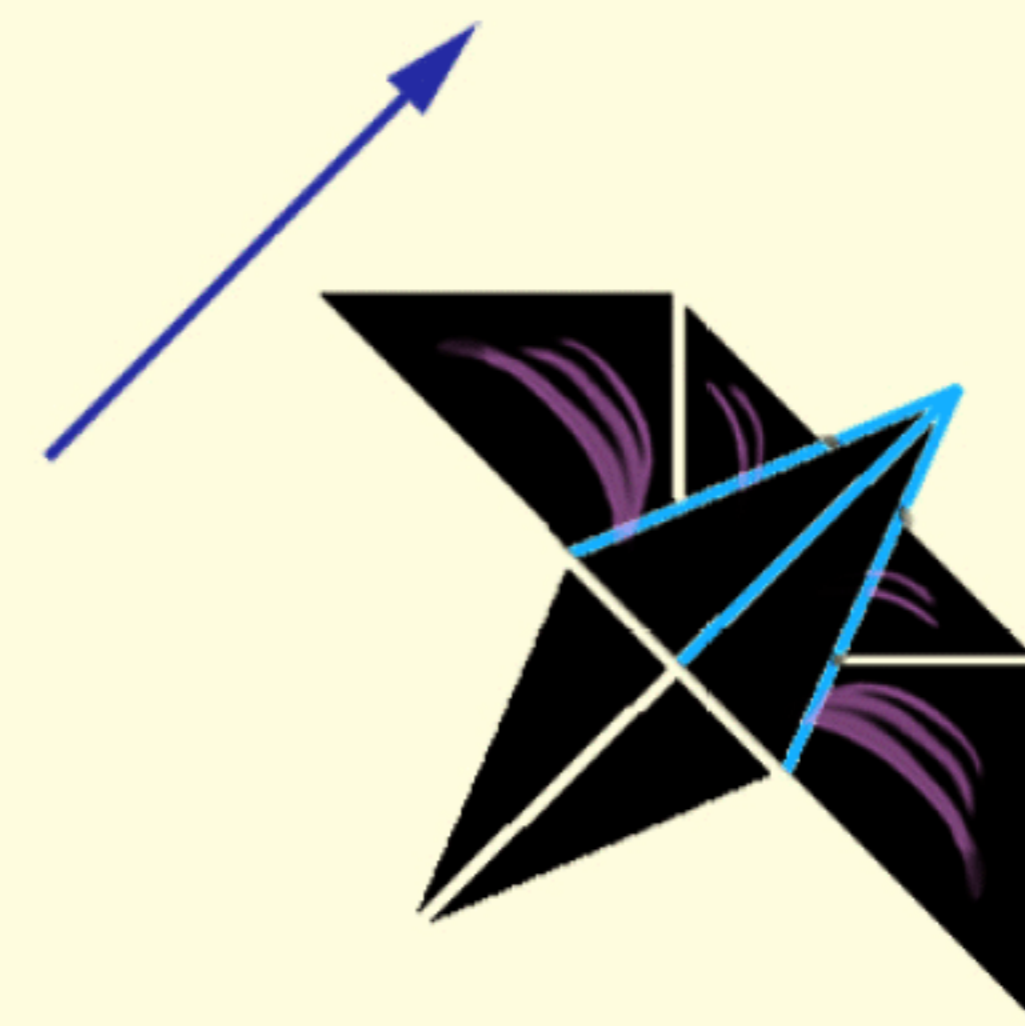
Aide pour  
les étapes  
8, 16 et 19



7



8



9



10



11



12



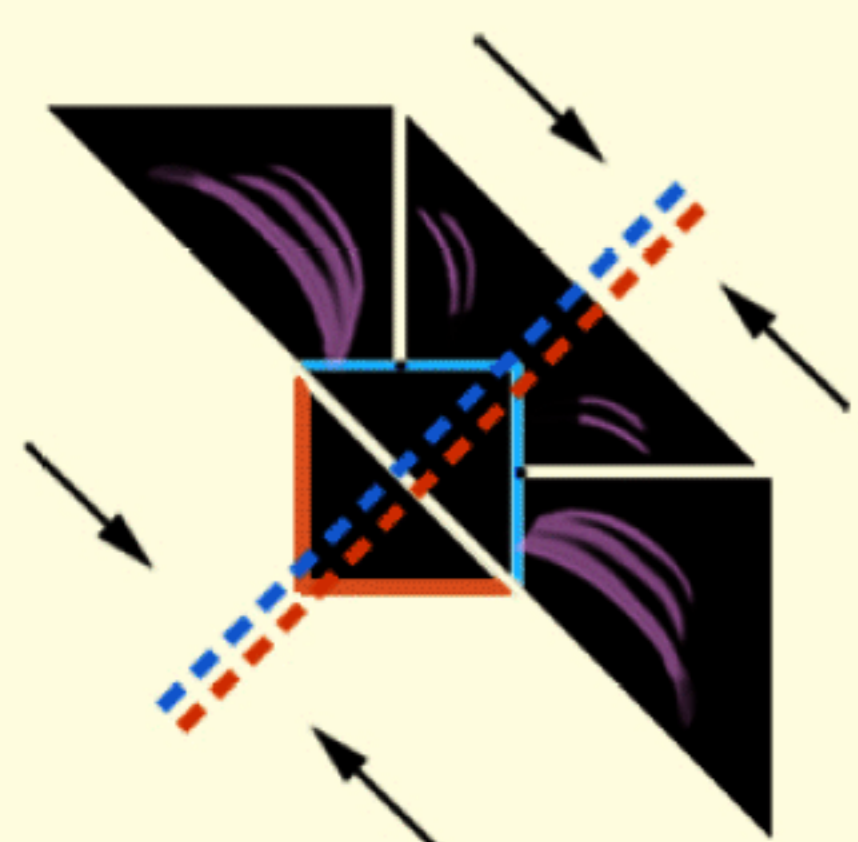
13



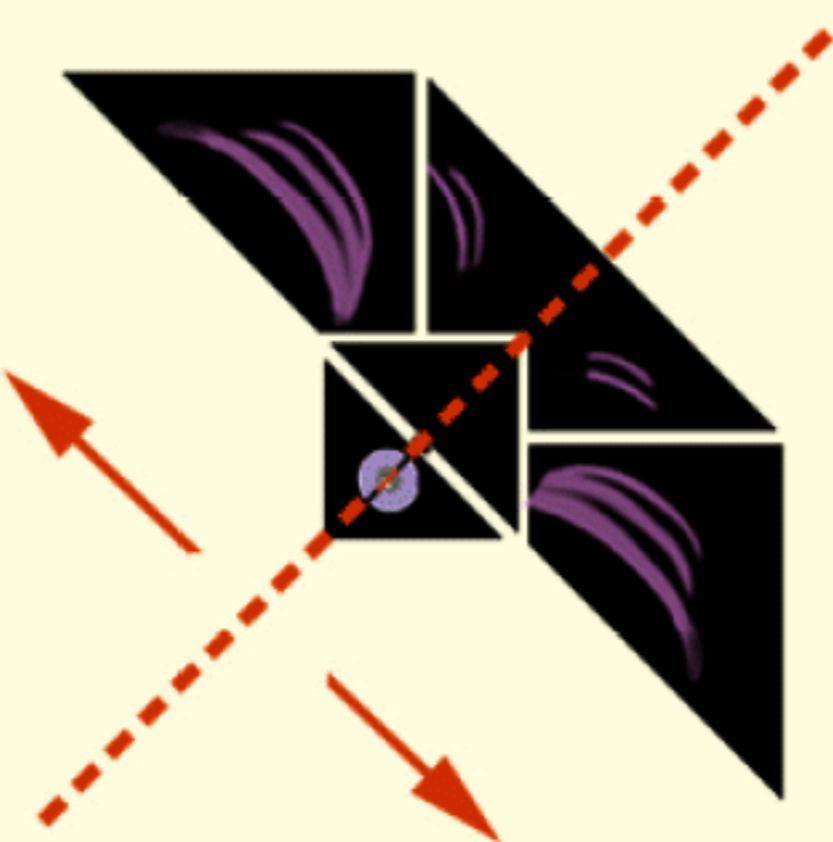
14



15



16



17



18

et voilà !



19

# du pliage naît un animal... mais lequel ?

Je suis un oiseau omnivore très opportuniste.

Je vis dans les zones côtières ou boisées touchant les milieux ouverts.  
Mon envergure peut atteindre 115 cm et mon plumage est noir à reflets bleus.

Je me nourris de végétaux divers, d'insectes et de charognes,  
mais je chasse aussi de petits reptiles, amphibiens, oisillons et rongeurs.

Mon cerveau est l'un des plus gros de toutes les espèces d'oiseaux.

**8** Ouvre le triangle bleu, attrape sa pointe et, délicatement, décoince-le du triangle du dessous, puis relache la feuille.

**16** Rapproche les deux grands côtés des triangles rouge et bleu jusqu'à ce qu'ils se touchent et forment ainsi le bec.

**19** Enfin, agite les ailes pour ouvrir et fermer le bec de l'oiseau... et croasse !



à découper



# Latium

Tu peux jouer avec toute ta classe ou seulement avec deux camarades.

Le but du jeu est de faire découvrir aux autres joueurs un animal que tu auras choisi dans la liste ci-dessous.

Pour qu'un joueur gagne, il faut qu'il énonce - en latin - l'animal découvert !  
Et le nom en français ne doit pas être dévoilé avant sa découverte...



# Time's

Te concernant, tu as trois possibilités pour faire deviner l'animal, avec un gain de points différent, si tu réussis :

- ☀ Soit en donnant un seul mot : tu marques 3 pts
- ☀ Soit en mimant l'animal, en 30 secondes maximum : tu marques 2 pts
- ☀ Soit en donnant autant de mots que tu veux en 15 secondes : tu marques 1 pt.

Si un joueur trouve et prononce le mot en latin : il marque 1 pt.

Sinon, c'est au joueur suivant de se lancer.

Le gagnant sera celui qui aura marqué le plus de points.

## Bonne chance !

Lapin - *Oryctolagus cuniculus*

Aigle royal - *Aquila chrysaetos*

Lynx des cavernes - *Lynx spelaea*

Macareux moine - *Fratercula arctica*

Lion des cavernes - *Panthera leo spelaea*

Ours des cavernes - *Ursus spelaeus*

Mégacéros - *Megaloceros giganteus*

Grand corbeau - *Corvus corax*

Panthère - *Panthera pardus*

Renard - *Vulpes vulpes*

Loup - *Canis lupus*

Bison - *Bison priscus*

Cerf - *Cervus elaphus*

Bouquetin - *Capra ibex*

Aurochs - *Bos primigenius*

Marmotte - *Marmota marmota*


Chamois - *Rupicapra rupicapra*

Gypaète barbu - *Gypaetus barbatus*

Éléphant antique - *Elephas antiquus*

Harfang des neiges - *Bubo scandiacus*

Rhinocéros laineux - *Coelodonta antiquitatis*



As-tu remarqué qu'en latin, il y a toujours deux mots associés ? Cela se fait depuis la classification de Carl von Linné, en 1758. Le 1<sup>er</sup> mot détermine le genre et le 2<sup>ème</sup> l'espèce.